

Insinöörimatematiikka: Lineaarialgebra 2024

Demonstraatio 1, 14.11.2024

Älä käytä tehtävissä tekoälyä vaan omaasi

1. Selvitä onko vektoreiden $\mathbf{v}_1 = (2, 1)$ ja $\mathbf{v}_2 = (3, -1)$ avulla (lineaarikombinaationa) mahdollista muodostaa vektori $(-3, 6)$?

Mallivastaus: Pitää selvittää onko sellaisia lukuja c_1 ja c_2 että $(-3, 6) = c_1(2, 1) + c_2(3, -1) = (2c_1 + 3c_2, c_1 - c_2)$, jolloin siis pitää ratkaista yhtälöryhmä

$$\begin{cases} 2c_1 + 3c_2 = -3 \\ c_1 - c_2 = 6 \end{cases}$$

Esimerkiksi kertomalla alempi yhtälö luvulla -2 ja laskemalla yhtälöt yhteen saadaan $5c_2 = -15$, josta $c_2 = -3$. Sijoittamalla tämä ylempään yhtälöön saadaan $2c_1 = 6$, josta $c_1 = 3$. Vaihtoehtoisesti yhtälöparin voi ratkaista Gaussin-Jordanin menetelmällä.

2. Selvitä onko vektoreiden $\mathbf{v}_1 = (1, 0, 1)$ ja $\mathbf{v}_2 = (-1, 2, -1)$ avulla (lineaarikombinaationa) mahdollista muodostaa vektori $(1, 2, 3)$?

Mallivastaus: Pitää selvittää onko olemassa luvut c_1 ja c_2 joille yhtälö $(1, 2, 3) = c_1(1, 0, 1) + c_2(-1, 2, -1)$ toteutuu. Tämä on yhtäpitävää yhtälöryhmän

$$\begin{cases} c_1 - c_2 = 1 \\ 2c_2 = 2 \\ c_1 - c_2 = 3 \end{cases}$$

kanssa.

Vertaamalla ensimmäistä ja kolmatta yhtälöä voidaan todeta, että ratkaisua ei ole. Vaihtoehtoisesti yhtälöryhmän ratkaisuja voidaan hakea Gaussin-Jordanin menetelmällä ja todeta että ratkaisuja ei ole.

3. Määritellään joukko $A \subseteq \mathbb{R}^2$ seuraavasti: $A = \{(x, y) \mid y = x^2\}$. Selvitä onko A vektoriavaruuden \mathbb{R}^2 aliavaruus. Ohje: On selvitettävä kuuluuko joukon A alkioiden summa sekä skalaarimonikerta joukkoon A .

Mallivastaus: Kyseinen joukko ei ole aliavaruus, sillä $(1, 1) \in A$ sekä $(2, 4) \in A$, mutta $(1, 1) + (2, 4) = (3, 5) \notin A$.

4. Määritellään joukko $A \subseteq \mathbb{R}^2$ seuraavasti: $A = \{(x, y) \mid 2x - 3y = 0\}$. Selvitä onko A vektoriavaruuden \mathbb{R}^2 aliavaruus. Ohje: Samoin kuin edellisessä tehtävässä.

Mallivastaus: oletetaan, että $(x, y) \in A$. Tällöin $2x - 3y = 0$, mistä luvulla c kertomalla huomataan, että $2 \cdot cx - 3 \cdot cy = 0$, joten myös $c(x, y) = (cx, cy) \in A$. Oletetaan sitten, että (x_1, y_1) ja $(x_2, y_2) \in A$. Tällöin $2x_1 - 3y_1 = 0$ ja $2x_2 - 3y_2 = 0$ ja laskemalla nämä yhtälöt yhteen saadaan $2(x_1 + x_2) - 3(y_1 + y_2) = 0$. Täten siis myös $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \in A$. Joukko A on siis suljettu skalaarikertolaskun sekä vektoriyhteenlaskun suhteen, joten se on \mathbb{R}^n :n aliavaruus.

5. Selvitä onko vektoreiden $\mathbf{v}_1 = (1, -1)$, $\mathbf{v}_2 = (2, 1)$ ja $\mathbf{v}_3 = (1, 3)$ avulla saada (lineaarikombinaationa) vektori $(1, 2)$ jopa kahdella eri tavalla? Muodostavatko vektorit \mathbf{v}_1 , \mathbf{v}_2 ja \mathbf{v}_3 lineaarisesti riippumattoman joukon?

Mallivastaus: On etsittävä sellaiset luvut c_1, c_2, c_3 , että

$$(1, 2) = c_1(1, -1) + c_2(2, 1) + c_3(1, 3), \quad (1)$$

mikä on sama asia kuin yhtälöryhmän

$$\begin{cases} c_1 + 2c_2 + c_3 = 1 \\ -c_1 + c_2 + 3c_3 = 2 \end{cases}$$

ratkaiseminen. Tämän yhtälöryhmän augmentoitu matriisi on

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

Lisäämällä 1. rivi toiseen saadaan

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 4 & 3 \end{pmatrix},$$

kertomalla 2. rivi luvulla $\frac{1}{3}$ saadaan

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{4}{3} & 1 \end{pmatrix},$$

ja lisäämällä 2. rivi ensimmäiseen luvulla -2 kerrottuna saadaan matriisi

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{4}{3} & -1 \\ 0 & 1 & \frac{4}{3} & 1 \end{pmatrix},$$

jota vastaa yhtälöpari

$$\begin{cases} c_1 - \frac{4}{3}c_3 = -1 \\ c_2 + \frac{4}{3}c_3 = 1 \end{cases}$$

Tästä voidaan lukea kaikki ratkaisut:

$$\begin{aligned} (c_1, c_2, c_3) &= \left(\frac{5}{3}c_3, \frac{4}{3}c_3, c_3\right) + (-1, 1, 0) \\ &= \frac{1}{3}c_3(5, -4, 3) + (-1, 1, 0), \end{aligned}$$

missä $c_3 \in \mathbb{R}$. Tästä nähdään, että ratkaisuja yhtälölle (1) on äärettömän monta, esim. valitsemalla $c_3 = 0$ saadaan $(c_1, c_2, c_3) = (-1, 1, 0)$ ja valitsemalla esim. $c_3 = 3$ saadaan $(c_1, c_2, c_3) = (4, -3, 3)$.

Tehtävän vektorijoukko ei siis ole kanta, vektorin $(2, -4)$ esitys sen avulla ei ole yksikäsitteinen. On mahdollista kylläkin todeta, että kyseinen kolmen vektorin joukko riittää generoimaan koko \mathbb{R}^2 :n.

6. Miksi $B = \{\mathbf{i} + \mathbf{j}, \mathbf{i} - \mathbf{j}\}$ on avaruuden \mathbb{R}^2 kanta? Esitä vektori $(-1, 5)$ tämän kannan avulla. Ohje jälkimmäiseen tehtävään: Etsi sellaiset luvut c_1 ja c_2 , että

$$(-1, 5) = c_1(\mathbf{i} + \mathbf{j}) + c_2(\mathbf{i} - \mathbf{j}).$$

Ota huomioon, että $\mathbf{i} + \mathbf{j} = (1, 1)$ ja $\mathbf{i} - \mathbf{j} = (1, -1)$.

Mallivastaus: Vektorit $(1, 1)$ ja $(1, -1)$ ovat lineaarisesti riippumattomat, sillä yhtälö $c_1(1, 1) + c_2(1, -1) = (0, 0)$ on ekvivalentti yhtälöparin

$$\begin{cases} c_1 + c_2 = 0 \\ c_1 - c_2 = 0 \end{cases}$$

kanssa. Helposti todetaan, että tämän ainoa ratkaisu on $(c_1, c_2) = (0, 0)$. Laskemalla yhteen voidaan todeta että $2\mathbf{i} = (1, 1) + (1, -1)$, josta $\mathbf{i} = \frac{1}{2}((1, 1) + (1, -1))$ ja vähentämällä saadaan $2\mathbf{j} = (1, 1) - (1, -1)$, josta $\mathbf{j} = \frac{1}{2}((1, 1) - (1, -1))$. Näin ollen kannan $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}\}$ vektorit voidaan esittää joukon B vektoreiden lineaarikombinaatioina, joten siis joukko B generoi avaruuden \mathbb{R}^2 . Koska se todettiin jo lineaarisesti riippumattomaksi, se on avaruuden \mathbb{R}^2 kanta.

Vektorille $(-1, 5)$ saadaan esitys kannan B avulla esim. seuraavasti:

$$(-1, 5) = -\mathbf{i} + 5\mathbf{j} = -\frac{1}{2}((1, 1) + (1, -1)) + 5 \cdot \frac{1}{2}((1, 1) - (1, -1)) = 2(1, 1) - 3(1, -1).$$

7. Valitaan kantapolynomeiksi $1, x, x(x-1)$ ja $x(x-1)(x-2)$. Etsi polynomille $2x^3 - x^2 + x - 1$ esitys valittujen kantapolynomien avulla. Ohje: On löydettävä sellaiset luvut c_0, c_1, c_2 ja c_3 , että

$$2x^3 - x^2 + x - 1 = c_0 \cdot 1 + c_1 \cdot x + c_2 \cdot x(x-1) + c_3 \cdot x(x-1)(x-2).$$

Mallivastaus:

$$\begin{aligned} & c_0 \cdot 1 + c_1 \cdot x + c_2 \cdot x(x-1) + c_3 \cdot x(x-1)(x-2) \\ &= c_0 + c_1 x + c_2(x^2 - x) + c_3(x^3 - 3x^2 + 2x) \\ &= c_0 + (c_1 - c_2 + 2c_3)x + (c_2 - 3c_3)x^2 + c_3x^3. \end{aligned}$$

Vertaamalla kertoimia tehtävän polynomiin saadaan yhtälöryhmä

$$\begin{cases} c_0 & & & = & -1 \\ & c_1 & -c_2 & +2c_3 & = & 1 \\ & & c_2 & -3c_3 & = & -1 \\ & & & c_3 & = & 2 \end{cases},$$

jonka alimmasta yhtälöstä selviää c_3 , tämän avulla toiseksi alimmasta c_2 , jne.

Näin ollen $(c_0, c_1, c_2, c_3) = (-1, 2, 5, 2)$ ja siis

$$x^3 + 2x^2 - 4x - 2 = -1 + 2x + 5x(x-1) + 2x(x-1)(x-2)$$

8. Mikä on yhtälöparin

$$\begin{cases} -2x & - & y & = & -2 \\ & 3x & + & y & = & 3 \end{cases}$$

kerroinmatriisi? Entä augmentoitu matriisi? Saata augmentoitu matriisi redusoitua porrasmuotoon ja totea tästä yhtälöparin ratkaisut.

Mallivastaus: Kerroinmatriisi on

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix},$$

augmentoitu matriisi

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Augmentoidusta matriisista saadaan redusoitu porrasmuoto seuraavasti:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Ratkaisut ovat $(x, y) = (1, 0)$.

9. Mikä on yhtälöryhmän

$$\begin{cases} -x & -2y & +2z & = & -1 \\ 3x & +y & & = & -2 \\ -x & -y & +z & = & 3 \end{cases}$$

kerroinmatriisi? Entä augmentoitu matriisi? Saata augmentoitu matriisi redusoituun porrasmuotoon ja esitä yhtälöryhmän ratkaisut muodossa

$$z\mathbf{a} + \mathbf{b},$$

missä $z \in \mathbb{R}$ ja $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^3$.

Mallivastaus: Yhtälöryhmän kerroinmatriisi on

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

ja augmentoitu matriisi

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 2 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -2 \\ -1 & -1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Redusoitu porrasmuoto augmentoidulle matriisille saadaan seuraavasti:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -7 \\ 0 & 1 & 0 & 19 \\ 0 & 0 & 1 & 15 \end{pmatrix}$$

Yhtälöryhmän ratkaisut ovat siis $(x, y, z) = z \cdot (0, 0, 0) + (-7, 19, 15)$