

# Insinöörimatematiikka: Lineaarialgebra

Mika Hirvensalo  
mikhirve@utu.fi

Matematiikan ja tilastotieteen laitos  
Turun yliopisto

2024

## Ongelmanasettelu

- Kaksi satunnaismuuttujaa  $X$  ja  $Y$ .
- Näiden havainnot  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  ja  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  tapauksissa  $1, 2, \dots, n$ .
- Selvitettävä, kuinka yleisesti  $y_i \approx c \cdot x_i + b$ .

## Muuttujien siirto

- Merkitään  $\mathbf{1} = (1, 1, \dots, 1)$
- $\mu_{\mathbf{x}} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$  ja  $\mu_{\mathbf{y}} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i$
- Määritellään  $\mathbf{x}' = \mathbf{x} - \mu_{\mathbf{x}}\mathbf{1}$  ja  $\mathbf{y}' = \mathbf{y} - \mu_{\mathbf{y}}\mathbf{1}$ .
- Tällöin  $\mathbf{x} = c\mathbf{y} + b\mathbf{1} \Leftrightarrow \mathbf{x}' = c\mathbf{y}'$ .
- Lisäksi vektoreiden  $\mathbf{x}'$  ja  $\mathbf{y}'$  koordinaattien summa on 0

## Riippuvuus

- Yhdensuuntaisuus  $\mathbf{x}' = c\mathbf{y}'$  merkitsee täydellistä (lineaarista) riippuvuutta.
- Vektoreiden  $\mathbf{x}'$  ja  $\mathbf{y}'$  kohtisuoruus merkitsee täydellistä (lineaarista) riippumattomuutta.
- Riippuvuuden määrää on siksi luonteva mitata vektoreiden  $\mathbf{x}'$  ja  $\mathbf{y}'$  välisellä kulmalla (tai sen kosinilla)
- 

$$\text{Corr}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \frac{\mathbf{x}' \cdot \mathbf{y}'}{\|\mathbf{x}'\| \|\mathbf{y}'\|}$$

## Huomautus

$$\begin{aligned} \mathbf{x}' \cdot \mathbf{y}' &= (\mathbf{x} - \mu_{\mathbf{x}} \mathbf{1}) \cdot (\mathbf{y} - \mu_{\mathbf{y}} \mathbf{1}) \\ &= \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} - \mu_{\mathbf{y}} \mathbf{x} \cdot \mathbf{1} - \mu_{\mathbf{x}} \mathbf{1} \cdot \mathbf{y} + \mu_{\mathbf{x}} \mu_{\mathbf{y}} \mathbf{1} \cdot \mathbf{1} \\ &= \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} - n \mu_{\mathbf{y}} \mu_{\mathbf{x}} - n \mu_{\mathbf{x}} \mu_{\mathbf{y}} + n \mu_{\mathbf{x}} \mu_{\mathbf{y}} \\ &= \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} - n \mu_{\mathbf{x}} \mu_{\mathbf{y}} \\ &= \sum_{i=1}^n x_i y_i - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i. \end{aligned}$$

## Käsitteitä

- Lähtökohta: Satunnaismuuttujat  $X_1, \dots, X_n$ .
- Tavoite: Satunnaismuuttujat  $Y_1, \dots, Y_n$ ,

$$Y_i = \sum_{k=1}^n B_{ik} X_k,$$

jotka selittäisivät satunnaisvaihtelua ”paremmin” kuin alkuperäiset havaintoihin perustuvat muuttujat eivätkä korreloi.

- Lisätavoite: Vain muutamalla muuttujalla  $Y_1, \dots, Y_l$  ( $l < n$ ) voisi selittää suurimman osan datan vaihtelusta.

## Käsitteitä

- $\mathbf{x}_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im})$  datavektori, jossa  $m$  havaintoa satunnaismuuttujasta  $X_i$
- Määritelmä:  $\mu_i = \mathbb{E}(X_i) = \frac{1}{m} \sum_{k=1}^m x_{ik}$ .
- Määritelmä:  $\mathbf{x}'_i = \mathbf{x}_i - \mu_i \mathbf{1}$ .
- Määritelmä:  $\text{Cov}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \mathbb{E}((\mathbf{x}_i - \mu_i)(\mathbf{x}_j - \mu_j)) = \frac{1}{m} \mathbf{x}'_i \cdot \mathbf{x}'_j$
- Huom:  $\text{Cov}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \frac{\|\mathbf{x}'_i\| \cdot \|\mathbf{x}'_j\|}{m} \text{Corr}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$
- Määritelmä: Kovarianssimatriisi

$$\Sigma = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} \mathbf{x}'_1 \cdot \mathbf{x}'_1 & \mathbf{x}'_1 \cdot \mathbf{x}'_2 & \dots & \mathbf{x}'_1 \cdot \mathbf{x}'_n \\ \mathbf{x}'_2 \cdot \mathbf{x}'_1 & \mathbf{x}'_2 \cdot \mathbf{x}'_2 & \dots & \mathbf{x}'_2 \cdot \mathbf{x}'_n \\ \dots & \dots & \ddots & \dots \\ \mathbf{x}'_n \cdot \mathbf{x}'_1 & \mathbf{x}'_n \cdot \mathbf{x}'_2 & \dots & \mathbf{x}'_n \cdot \mathbf{x}'_n \end{pmatrix}$$

Havainto:

$$\begin{aligned} & (c_1 c_2 \dots c_n) \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \cdot \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_1 \cdot \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_1 \cdot \mathbf{x}_n \\ \mathbf{x}_2 \cdot \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_2 \cdot \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_2 \cdot \mathbf{x}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{x}_n \cdot \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_n \cdot \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_n \cdot \mathbf{x}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} \\ &= (c_1 \mathbf{x}_1 + \dots + c_n \mathbf{x}_n) \cdot (c_1 \mathbf{x}_1 + \dots + c_n \mathbf{x}_n) \geq 0. \end{aligned}$$

Matriisi on siis symmetrinen ja positiivisemidefiniitti.

## Huomioita

Jos merkitään

$$X = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \\ \mathbf{x}_2^T \\ \dots \\ \mathbf{x}_n^T \end{pmatrix}$$

on

$$XX^T = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \\ \mathbf{x}_2^T \\ \dots \\ \mathbf{x}_n^T \end{pmatrix} (\mathbf{x}_1 \ \mathbf{x}_2 \ \dots \ \mathbf{x}_n) = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1^T \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_1^T \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_1^T \mathbf{x}_n \\ \mathbf{x}_2^T \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_2^T \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_2^T \mathbf{x}_n \\ \dots & \dots & \ddots & \dots \\ \mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_1 & \mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_2 & \dots & \mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_n \end{pmatrix}$$



## Huomioita

Olkoon  $Y = PX$ . Tällöin

$$YY^T = PX(PX)^T = PXX^T P^T = P\Sigma P^T.$$

Onko mahdollista valita  $P$  siten että  $P\Sigma P^T$  on diagonaalinen?

## Huomioita

- Kovarianssimatriisin  $\Sigma$  ominaisarvot ovat aina reaalisia ja  $\geq 0$
- Kovarianssimatriisi  $\Sigma$  voidaan diagonalisoida  $\Sigma = P\Lambda P^{-1}$ .
- Matriisi  $P$  voidaan koostaa matriisin  $\Sigma$  ominaisvektoreista ja valita ortogonaaliksi, siis  $P^T = P^{-1}$ .

## Määritelmä

Vektoreiden  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$  ja  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$  ristitulo määritellään

$$\begin{aligned}
 & \mathbf{x} \times \mathbf{y} \\
 = & \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = \mathbf{i} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \mathbf{j} \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} + \mathbf{k} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \\
 = & (x_2y_3 - x_3y_2)\mathbf{i} - (x_1y_3 - x_3y_1)\mathbf{j} + (x_1y_2 - x_2y_1)\mathbf{k} \\
 = & (x_2y_3 - x_3y_2, x_3y_1 - x_1y_3, x_1y_2 - x_2y_1)
 \end{aligned}$$

## Skalaarikolmitulo

Lause: Olkoot  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$ ,  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$  ja  $\mathbf{z} = (z_1, z_2, z_3)$ .  
Tällöin

- $\mathbf{x} \cdot (\mathbf{y} \times \mathbf{z}) = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}$
- $\mathbf{x} \cdot (\mathbf{y} \times \mathbf{z}) = \mathbf{y} \cdot (\mathbf{z} \times \mathbf{x}) = \mathbf{z} \cdot (\mathbf{x} \times \mathbf{y})$
- Tulkinta: Suuntaissärmiön tilavuus

## Lause

- $\mathbf{x} \times \mathbf{y} = -\mathbf{y} \times \mathbf{x}$
- $(\mathbf{x} + \mathbf{y}) \times \mathbf{z} = \mathbf{x} \times \mathbf{z} + \mathbf{y} \times \mathbf{z}$
- $(a\mathbf{x}) \times \mathbf{y} = \mathbf{x} \times (a\mathbf{y}) = a(\mathbf{x} \times \mathbf{y})$
- $\mathbf{x} \times \mathbf{x} = \mathbf{0}$
- $\mathbf{x} \cdot (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) = 0$  ja  $\mathbf{y} \cdot (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) = 0$  (ristitulo on kohtisuorassa alkuperäisiin vektoreihin nähden).
- $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\|^2 + (\mathbf{x} \cdot \mathbf{y})^2 = \|\mathbf{x}\|^2\|\mathbf{y}\|^2$ .
- $\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\| = \|\mathbf{x}\|\|\mathbf{y}\|\sin\theta$ , missä  $\theta$  on vektoreiden  $\mathbf{x}$  ja  $\mathbf{y}$  välinen kulma.

## Määritelmä

Olkoon  $V \leq \mathbb{R}^n$  aliavaruus ja  $\mathbf{r} \in \mathbb{R}^n$  jokin vektori. Tällöin sanotaan, että joukko

$$\mathbf{r} + V = \{\mathbf{r} + \mathbf{v} \mid \mathbf{v} \in V\}$$

on aliavaruuden  $V$  sivuluokka.

## Lause

$$\mathbf{r}_1 + V = \mathbf{r}_2 + V \Leftrightarrow \mathbf{r}_1 - \mathbf{r}_2 \in V.$$

## Määritelmä

Avaruuden  $\mathbb{R}^3$  taso on kaksiulotteisen aliavaruuden  $V$  sivuluokka.

## Parametriesitys

$$T = \mathbf{r} + L(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2) = \{\mathbf{r} + c_1\mathbf{s}_1 + c_2\mathbf{s}_2 \mid c_1, c_2 \in \mathbb{R}\}$$

- Jos vektorit  $\mathbf{s}_1$  ja  $\mathbf{s}_2$  *eivät* ole lineaarisesti riippumattomia, ei aliavaruus  $L(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2)$  ole kaksiulotteinen eikä tällöin kyseessä ole taso.
- Vektoreita  $\mathbf{s}_1$  ja  $\mathbf{s}_2$  sanotaan tason  $T$  suuntavektoreiksi ja vektoria  $\mathbf{r}$  tason  $T$  paikkavektoriksi.
- Käyttökelpoinen tason  $T$  pisteiden generoimiseksi.
- Parametrimuodosta hankala selvittää, onko  $\mathbf{x} \in T$ .
- Hankala selvittää, ovatko kaksi tasoa samat.

## Normaalimuoto

$$T = \{\mathbf{r} + \mathbf{x} \mid \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3, \mathbf{n} \cdot \mathbf{x} = 0\} = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^3 \mid (\mathbf{x} - \mathbf{r}) \cdot \mathbf{n} = 0\}$$

Vektoria  $\mathbf{n}$  kutsutaan tason  $T$  normaalivektoriksi.

## Koordinaattimuoto

Merkitsemällä  $\mathbf{n} = (a, b, c)$ ,  $\mathbf{x} = (x, y, z)$  ja  $\mathbf{r} = (r_1, r_2, r_3)$  saadaan yhtälö  $(\mathbf{x} - \mathbf{r}) \cdot \mathbf{n} = 0$  muotoon

$$a(x - r_1) + b(y - r_2) + c(z - r_3) = 0, \text{ ja edelleen}$$

$$ax + by + cz = d,$$

missä  $d = ar_1 + br_2 + cr_3$ .

- Käyttökelpoinen kysymyksen  $\mathbf{x} \in T$ ? ratkaisemiseksi
- Hankala tason pisteiden generoimiseksi.



## Kolme pistettä

Jos avaruuden  $\mathbb{R}^3$  pisteet  $\mathbf{p}_1$ ,  $\mathbf{p}_2$  ja  $\mathbf{p}_3$  eivät ole samalla suoralla, ne määrittävät tason  $T$  yksikäsitteisesti.

## Huomautus

Pisteet  $\mathbf{p}_1$ ,  $\mathbf{p}_2$  ja  $\mathbf{p}_3$  ovat samalla suoralla tarkalleen silloin kun  $\mathbf{p}_3 - \mathbf{p}_1$  ja  $\mathbf{p}_2 - \mathbf{p}_1$  ovat lineaarisesti riippuvat.

## Määritelmä

Tasojen  $T_1$  ja  $T_2$  välisellä kulmalla tarkoitetaan niiden normaalivektorien välistä kulmaa.

## Määritelmä

Avaruuden  $\mathbb{R}^3$  suora on yksiulotteisen avaruuden sivuluokka.

## Parametrimuoto

$$L = \mathbf{r} + L(\mathbf{s}) = \{\mathbf{r} + c\mathbf{s} \mid c \in \mathbb{R}\}$$

- Vektoria  $\mathbf{r}$  kutsutaan suoran  $L$  paikkavektoriksi ja vektoria  $\mathbf{s}$  sen suuntavektoriksi.
- Käyttökelpoinen suoran pisteiden generoimiseksi.
- Hankala kysymyksen  $\mathbf{x} \in L$  ratkaisemiseksi.

## Merkintä

$\mathbf{r} = (x_0, y_0, z_0)$  ja  $\mathbf{s} = (a, b, c)$ , jolloin

$$L = \{(x_0, y_0, z_0) + t(a, b, c) \mid t \in \mathbb{R}\},$$

jolloin suoran pisteet ovat muotoa

$$(x, y, z) = (x_0 + ta, y_0 + tb, z_0 + tc), \text{ josta } t = \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$$

## Koordinaattimuoto

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$